



FROLAND SKOLE
Ungdomstrinnet
4820 FROLAND

Tlf.nr. 37 50 24 20

www.froland.skole.no



ORIENTERING OM VALGFAG 10. KLASSE 2020/2021

Valgfaga fortsetter på 10. trinn med 2 timer pr. uke som i 8. og 9. klasse. Ved Froland skole tilbyr vi 4 ulike valgfag på 10. trinn.

En hovedmålsetting med valgfaga er at de alle skal være praktisk innretta og føre til økt motivasjon og læring for elevene på ungdomstrinnet. Vår erfaring med valgfaga så langt, er at elevene setter pris på å få flere timer med et praktisk innhold, noe som er med på gi dem en mer variert skoledag.

Du kan velge samme valgfag som du har hatt tidligere, eller du kan velge ett av de andre.

På vitnemålet i 10. klasse vil alle valgfag du har hatt, stå oppført med karakter. Men ved poengberegning til inntak videregående skole, vil du i valgfag få bare én karakter, som da vil være et gjennomsnitt av de karakterer du har fått i valgfag disse tre årene. For den som har hatt samme valgfag alle tre årene (gjelder kun fysisk aktivitet og helse), vil det være karakteren som oppnås i 10. klasse, som teller.

De fire valgfaga Froland skole tilbyr 10. klasse fra og med høsten 2020, er:

1. **Fysisk aktivitet og helse.** Elevene skal utforske egne fysiske forutsetninger og bli bevisst forholdet mellom fysisk aktivitet, kosthold og helse.
2. **Produksjon av varer og tjenester.** Faget legger vekt på at elevene skal få mulighet til å være kreative og skapende med utgangspunkt på skolekjøkkenet.
3. **Programmering.** Man forteller en datamaskin hva du vil den skal gjøre, og om du har gjort det rett, utfører dataen det for deg.
4. **Tradisjonshåndverk.** I dette valgfaget lærer du å ta vare på gamle håndverkstradisjoner.

En nærmere presentasjon av valgfaga gis i vedlegget. Du sender ønsket ditt i Visma og dette må gjøres **senest onsdag 6.mai 2020**. NB! For sein innlevering kan føre til at du kommer bakerst i køen når grupper skal settes opp.

Froland ungdomsskole, 22.april 2020

Hilde Margrethe Nordbø
rådgiver

Lise Dukane
rektor

Fysisk aktivitet og helse



Hovedfokus: Legge til rette for aktiviteter som gir glede og mestring.

Generelt:

- Faget skal bestå av andre aktiviteter enn det tradisjonelle kroppsøvfingsfaget.
- Elever som ønsker dette faget MÅ ha innesko og ikke være redd for å bli svett.

Faget er delt i to hovedområder:

1 Fysiske aktiviteter

- Tradisjonell grunntrening. Hvordan virker kosthold på dette?
- Uteaktiviteter
- Andre ballspill enn de tradisjonelle
- Spinning
- Sal-timer med instruktører fra Frolandia
- Vi vil ta kontakt med lokale krefter og samarbeide med disse.



2 Kosthold og helse

- Fokus på sunt kosthold.
- Reflektere over hvordan mat og trening kan fungere sammen, og prøve ut dette i praksis.
- Lage vår egen turmat.



Produksjon av varer og tjenester



Valgfaget, produksjon av varer og tjenester, vil bli knyttet opp mot faget mat og helse. Vi ser for oss at vi sammen produserer varer som kan selges i kantina en dag i uka.

Du som elev må være villig til å hjelpe til med salget i storefri (dette vil gå på rundgang mellom alle) og være innstilt på at vi ikke skal lage mat til oss selv, men for salg.

Du må være innstilt på å gjøre ditt beste for at maten som lages, er smakfull og serveres innbydende. Du må ønske å bidra positivt til en spennende, sunn og smaksrik skolehverdag for alle!

Håper du synes dette så gøy og spennende ut!



Planlegging

Målet for opplæringa er at eleven skal kunne:

- ✓ Identifisere behovet for varer og tjenester på skolen eller i lokalsamfunnet
- ✓ Vurdere hvordan behovene kan tilfredsstilles gjennom nye varer og tjenester eller ved å videreutvikle de som allerede eksisterer
- ✓ Utvikle en forretningsidé og etablere en bedrift

Praktisk arbeid

Målet for opplæringa er at eleven skal kunne:

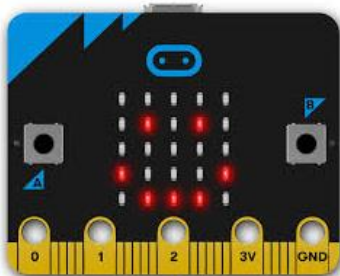
- ✓ Planlegge, produsere, markedsføre og tilby en vare eller tjeneste til en definert målgruppe
- ✓ Sette opp et enkelt budsjett og et enkelt regnskap for arbeidet
- ✓ Utnytte ressurser i lokalsamfunnet på en formålstjenlig måte



Programmering

Mål for opplæringen er at eleven skal kunne:

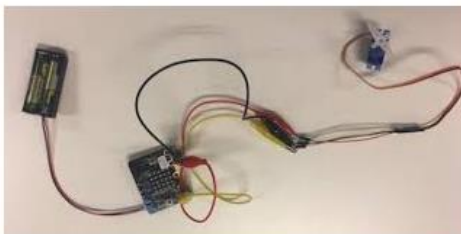
- Lage små roboter med microbit, og så programmere dem til å utløse oppgaver.
- Lage spill og animasjoner på PC
- Lage programmer som forenkler og løser ulike problemer
- Samarbeide



Microbit



Blokkprogrammering



Robot bygging



Tekstprogrammering

Programmering kort fortalt: *Man forteller hva en datamaskin hva du vil den skal gjøre, og om du har gjort det rett, så utfører dataen det for deg. Programmering har forenklet hverdagen vår i stor grad, og det aller meste som bruker strøm i dag, er programmert i en eller annen form.*

Det finnes veldig mange programmeringsspråk (hvordan datamaskinen tolker det som blir skrevet/sagt) men tankegangen er lik, så dette er veldig overførbart.

Hva faget innebærer: Programmering kan virke veldig fjernt og avansert for de fleste, særlig om man bare ser en ferdiglaget kode. Derfor vil vi starte med noe som heter blokkprogrammering. Da er det ferdiglagde koder som man kombinerer, og man unngår lett små skrivefeil. Dette har noen begrensninger, men er veldig lærerikt. Så skal vi også innom tekstprogrammering.



Valgfaget

TRADISJONSHÅNDVERK

LEVENDE KULTURARV – LITT SOM I GAMLE DAGER



Hovedområde og fokus

Vi skal i hovedsak lage ulike bruksgjenstander i tre på gammelmåten, det vil si ved hjelp av **håndverktøy** og minst mulig bruk av elektriske maskiner og redskaper. Dette gjør vi for å ta vare på gamle tradisjoner innen handverk. Ulike knuter som de brukte på de gamle seilskutene, skal vi også lage.



Opplæring / bruk / sikkerhet

I de første timene til høsten, vil du få opplæring i bruk, sliping og sikkerhet av tollekniv, hoggjern og andre skjærejern. Selv med riktig og god bruk, kan du allikevel være uheldig å kutte deg og blø litt, noe du må være klar over. Men, vi har alltid plaster tilgjengelig 😊.

Sikkerheten ved bruk av skarpe jern er overordnet. Tull, skjødesløshet eller manglene sikkerhet overfor deg selv eller andre, vil føre til umiddelbar utestengelse i faget. Feil bruk er farlig og i verste fall livsfarlig.



Eksempler på gjenstander som kan lages



Egenskaper og kvaliteter som vil bli vurdert i faget er:

Følgende vurderinger vil bli lagt til grunn når du får karakter:

- God innsats, innstilling og holdning
- Ferdig produkt
- Fair play (gode manerer og god oppførsel mot hverandre, der det vises inkludering og respekt for hverandre)

Hjertelig velkommen til *TRADISJONSHÅNDVERK*

LEVENDE KULTURARV – LITT SOM I GAMLE DAGER.

Karl Tore

Lekser

Det vil ikke bli gitt lekser i faget, men hvis du tidsmessig ligger langt bak med en gjenstand du holder på med, så kan du bli bedt om å gjøre den ferdig hjemme, under forutsetning av at dette lar seg gjøre.